

7^{ème} Tournoi U15 des Impressionnistes

Le jeudi 2 juin 2011 au stade Finaltéri à CHATOU

Pour le bon déroulement du tournoi

Dès votre arrivée

Présentez-vous à l'accueil et consultez l'heure de votre premier match.
Remplir la fiche d'inscription ([Annexe 1](#)) qui vous a été remise et retourner la avec les licences à la table de marque avant le début des rencontres (9 h 15).
Veuillez respecter les horaires qui vous sont communiqués.
Des vestiaires seront mis à la disposition des joueurs pour que ceux-ci puissent se changer. Toutefois, ces vestiaires n'étant pas fermés à clef, il vous est demandé de ne rien laisser dans les vestiaires.
Il est prévu de quoi se rafraîchir et manger sur le lieu du tournoi.
Soyez fair-play.
Début du tournoi à 9 h 15 précises.

Pour chaque match

Réunissez votre équipe, 5 minutes avant votre match devant le terrain.
Désignez un arbitre de touche.
A la fin du match évacuez le terrain rapidement.
Tous les matchs sauf les matchs de classement dureront 12 minutes sans mi-temps (1x12'). Les matchs de classement dureront 10 minutes (1x10'). La finale se jouera en deux mi-temps 10 minutes (2x10').

Règlement

Préambule

Le tournoi des Impressionnistes organisé par l'AS Chatou est placé sous le signe du **fair-play**, notamment du respect des arbitres et des adversaires. Pour le plaisir de tous, merci de tenir compte des vœux des organisateurs.

Règlement

1. Le Tournoi des Impressionnistes est disputé sous les règlements de la FFF et de la LPIFF, les joueurs participants devront obligatoirement être licenciés pour la saison en cours, pour le club qui les présentera (en cas d'exception à cette règle, spécifier que les joueurs étrangers aux clubs engagés devront néanmoins être licenciés à la LPIFF et munis de l'autorisation de leur club). Tous les litiges seront jugés par la commission ad hoc, et en tout état de cause, en dernier ressort par la LPIFF.
2. Au moins deux membres de l'organisation seront en permanence à la table de marque pour centraliser les résultats.
3. La commission des litiges est composée d'un arbitre, de deux dirigeants du comité d'organisation et d'un éducateur de l'A.S. Chatou.
4. Chaque équipe est composée de 14 joueurs (11 + 3 remplaçants).
5. Le tournoi se déroulera en deux phases :

Phase 1 (9h15 à 12h45)

Quatre groupes de quatre équipes seront constitués ([Annexe 2](#)). Les équipes s'affronteront comme indiquées en [Annexe 3](#).

Phase 2 (13h45 à 17h35)

Les premiers et seconds de chaque groupe participeront en élimination directe (coupe) pour les places de 1 à 8 du tournoi des Impressionnistes. Les troisièmes et quatrièmes de chaque groupe participeront en élimination directe (coupe) pour les places de 9 à 16 du tournoi des Impressionnistes.

6. En cas d'égalité parfaite entre équipes à l'issue des groupes éliminatoires (selon décompte ci-après) ou sur les matchs à élimination directe, celles-ci seront départagées par une série de 5 tirs aux buts tirés par 5 joueurs différents. Si toujours égalité à l'issue de cette série, les joueurs n'ayant pas encore tiré continuent la série jusqu'au 1^{er} échec.
7. Durant les groupes éliminatoires, les points sont attribués comme ci-après :

Victoire	= 3 Points
Match Nul	= 2 Points
Défaite	= 1 Point
Forfait	= 0 Point
8. Le classement des groupes éliminatoires est effectué de la façon suivante :
 - 1) Plus grand nombre de points
 - 2) Meilleur Goal Average
 - 3) Plus grand nombre de buts marqués
 - 4) Plus petit nombre de buts encaissés
 - 5) Plus grand nombre de victoires
 - 6) Plus petit nombre de défaites

9. Ne peuvent être présents sur la zone de jeu (terrain et bancs de touche) que les joueurs de chaque équipe (participants et remplaçants), un éducateur/dirigeant par équipe, l'arbitre central et les arbitres assistants.
Les autres accompagnateurs doivent se trouver en dehors de la zone de jeu (derrière main-courante).
10. Un joueur exclu sera suspendu directement pour le match suivant.
11. Le nombre de remplacement n'est pas limité mais doit se dérouler sur la ligne centrale du terrain lors d'un arrêt de jeu, avec l'accord de l'arbitre.
12. Les matchs se dérouleront sans changement de coté (sauf la finale).
13. Les arbitres ont totale autorité sur le terrain.
14. Les Organisateurs trancheront tous les cas non prévus au présent règlement et ce, sans possibilité de faire appel.
15. Toute contestation en fin de match ne sera pas prise en compte. Les litiges éventuels seront réglés directement par l'arbitre, puis en dernier lieu, par la commission des litiges.
16. Le comité d'organisation se réserve le droit de trancher tout litige et de modifier si nécessaire le temps de jeu.
17. Les Organisateurs présenteront les 3 arbitres pour chaque match du Tournoi des Impressionnistes; le cas échéant il sera demandé à chaque équipe de présenter un arbitre assistant pour les matchs de la 1ère phase (9h15 à 12h40). Les matchs de la phase finale et la finale seront arbitrés par 3 arbitres officiels.
18. Les Organisateurs dégagent toute responsabilité pour les accidents, vols ou dégâts qui pourraient survenir au cours ou entre les rencontres de ce tournoi ainsi qu'aux conséquences financières en résultant. Tout joueur de chaque équipe devra être obligatoirement assuré en responsabilité civile en cas d'accident, de détérioration de matériel ou tout autre méfait.
19. Le fait pour une équipe de participer au tournoi des Impressionnistes et pour son représentant de signer la feuille d'engagement implique l'acceptation sans restriction de ce règlement par tous les joueurs et responsables de celle-ci.

Nous vous rappelons qu'il est important que soit respectée une certaine discipline et un respect mutuel pour la réussite du tournoi des Impressionnistes.

Nous remercions les dirigeants et les présidents de clubs de participer au second tournoi des Impressionnistes.

Déroulement

L'A. S. Chatou organise le jeudi 2 juin 2011 un tournoi de football à 11 ouvert à 16 équipes de la catégorie U15 (nés en 1996 et 1997). Les 14 joueurs doivent être affiliés au club et titulaires d'une licence F.F.F. de la catégorie pour la saison en cours.

Lieu : Stade Finaltéri - 197 rue des Landes 78 400 Chatou.

Les rencontres auront lieu sur deux terrains :

- terrain en herbe dit terrain « RENOIR »
- terrain stabilisé dit terrain « MONET ».

Toutes les équipes joueront sur les terrains Renoir et Monet.

Par club, l'encadrement sera pris en charge par deux dirigeants licenciés. Ceux-ci sont priés de se munir d'au moins un ballon réglementaire pour la catégorie et d'un second jeu de maillots.

Déroulement de l'épreuve

Le tournoi se déroulera en deux phases : championnat et coupe avec une coupure de 1h00 pour déjeuner. La pause aura lieu vers 12 h 45 pour vous permettre de vous restaurer auprès de nos stands de frites, sandwiches, merguez, boissons, etc.

Première phase du tournoi

Elle aura lieu le matin. Les équipes seront réparties en quatre groupes de quatre ([Annexe 2](#)). Chaque équipe rencontrera les trois autres équipes de son groupe ([Annexe 3](#)).

Durée des matchs : 1 fois 12 minutes.

Un classement par groupe sera établi à la fin des matchs du matin en fonction du décompte défini dans le règlement.

Deuxième phase du tournoi

Elle aura lieu l'après-midi avec élimination directe. Chaque équipe jouera trois matchs. Les équipes classées premières et secondes participeront aux matchs de l'[Annexe 4](#) sur le terrain « Renoir ». Les équipes classées troisièmes et quatrièmes participeront aux matchs de l'[Annexe 5](#) sur le terrain « Monet ».

Durée des matchs : 12' minutes (quart de finale et demi-finale) ; 10' (match de classement). La finale se jouant en 2 fois 10 minutes.

Temps de jeu total

Toutes les équipes joueront **70 minutes** en 6 matchs (5 matchs de 12' et 1 match de 10').