



# TOURNOI DES IMPRESSIONNISTES

CHATOU, Samedi 10 juin 2006

## L'A.S. CHATOU - FOOTBALL

Organise le **SAMEDI 10 JUIN 2006**

sur son terrain Charles FINALTERI 197 rue des Landes 78400 CHATOU  
un Tournoi d'Equipes 13 ans

Doté du **challenge** « Tournoi des Impressionnistes » et de diverses récompenses (1<sup>er</sup>, 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup>) jusqu'au 16<sup>ème</sup>, dont la *Meilleure Equipe* « Etoiles » de la journée, le *Trophée de l'Artiste*, et un Trophée du *Fair-Play*.

Ce Tournoi sera disputé sous les règlements de la FFF et de la LIPFF, les joueurs participants devront obligatoirement être licenciés pour la saison en cours, pour le club qui les présentera (en cas d'exception à cette règle, spécifier que les joueurs étrangers aux clubs engagés devront néanmoins être licenciés à la LIPFF et munis de l'autorisation de leur club). Tous les litiges seront jugés par la commission *ad hoc* désignée ci-après, et en tout état de cause, en dernier ressort par la LPIFF).

Ce Tournoi est placé sous le signe du **Fair-play** : respect des arbitres, des adversaires et de l'esprit du sport.

**Pour le plaisir de tous, merci de tenir compte des vœux des organisateurs.**

### ① Les ÉQUIPES :

- Chaque équipe a confirmé son engagement par retour de courrier auprès du club organisateur, accompagné d'un chèque de caution de 60€ ;
- En cas de forfait d'une équipe, la caution reste acquise au club organisateur ;
- Chaque équipe renseigne une feuille de match qui identifiera chacun des 14 joueurs engagés (11 + 3) par le nom et le n° de licence, le (les) dirigeant(s) seront inscrits sur la présente feuille de match ;
- Un règlement de la compétition, les directives du comité d'organisation concernant logistique, ainsi qu'un fanion de bienvenu seront remis, individuellement à chaque équipe dès leur arrivée ;

## ② L'ORGANISATION:

- ☞ Une commission des litiges est composée : 1 arbitre, 2 dirigeants du comité d'organisation, 1 éducateur ;
- ☞ Le nombre d'équipes est de 16, **composées** chacune de 14 joueurs (11 + 3 remplaçants) ; réparties en quatre groupes de 4 ; sur deux terrains « Monet » et « Renoir ».  
Chacune des équipes jouera au moins un match sur l'un et l'autre des terrains : aires en herbe et stabilisée afin de respecter l'égalité des conditions de jeu.
- ☞ Un tirage au sort sera effectué qui permettra la répartition des équipes dans les groupes désignés ;
- ☞ La compétition se déroulera suivant les deux phases suivantes :
  - ☞ Phase 1 (9h15 à 12h40)  
Les 4 groupes de 4 équipes se rencontreront selon exposition en annexe 2 et 3 ;
  - ☞ Phase 2 (13h45 à 17h35)  
Les 1<sup>er</sup> et 2<sup>ème</sup> de chaque groupe participeront, en élimination directe, pour les places de **1 à 8** du Tournoi ;  
Les 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> de chaque groupe participeront, en élimination directe, pour les place de **9 à 16** du Tournoi ;
- ☞ Toutes les rencontres seront jouées sans prolongation ;
- ☞ *En cas d'égalité parfaite entre équipes à l'issue des groupes éliminatoires (selon décompte des points suivants) ou sur les matchs à élimination directe, celles-ci seront départagées par une série de **5 tirs au but** tirés par 5 joueurs différents. Si toujours égalité à l'issue, les joueurs n'ayant pas encore tirés continuent la série jusqu'au premier échec.*

Les tirs au but s'effectueront sur l'aire d'échauffement en herbe

- ☞ Décompte des points **pour établissement du classement** :

- Victoire = 3 points
- Match nul = 2 points
- Défaite = 1 point
- Forfait = 0 point

- ☞ Classement des groupes à l'issue des matchs de classement :

- Plus grand nombre de points ;
- Meilleur goal-average ;
- Plus grand nombre de buts marqués ;
- Plus petit nombre de buts encaissés ;
- Plus grand nombre de victoires ;
- Plus petit nombre de défaites ;

## ③ Le BONDÉROULLEMENT de la COMPÉTITION:

☞ Une table de marque, un large panneau visible par tous du suivi de la compétition seront **positionnés dans les tribunes** ; 2 membres de l'organisation seront en permanence à la table de marque et centraliseront les résultats et impulseront l'avancée du Tournoi.

☞ Le coup d'envoi des rencontres **sera commun** aux 2 matchs, ceux-ci se déroulant simultanément sur les 2 terrains désignés ;

☞ Ne peuvent être présents sur la zone de jeu (terrain et bancs de touche) **que** les joueurs de chaque équipe (participants et remplaçants) ; un éducateur/dirigeant par équipe ; l'arbitre central et les arbitres-assistants ;

- ☞ Les autres accompagnateurs doivent se trouver **en dehors** de la zone de jeu (derrière main-courante) ;
- ☞ Le nombre de remplacement n'est pas limité mais doit se dérouler sur la ligne centrale du terrain lors d'un arrêt de jeu, avec l'accord de l'arbitre ;
- ☞ Les matchs se dérouleront sans changement de côté ;
- ☞ Un joueur exclu sera suspendu directement pour le match suivant ;
- ☞ Les organisateurs trancheront tous les cas non prévus au présent règlement et ce, sans possibilité de faire appel ;
- ☞ Toute contestation en fin de match ne sera pas prise en compte par la table de marque. Les litiges seront réglés directement par l'arbitre, puis en dernier lieu, par la commission des litiges.
- ☞ La Commission des litiges se réserve le droit de trancher tout litige et de modifier si nécessaire le temps de jeu ;
- ☞ Le fait pour une équipe de participer à ce Tournoi et pour son (ses) représentant(s) de signer la feuille d'engagement implique l'acceptation sans restriction de ce règlement par tous les joueurs et responsables de celle-ci ;
- ☞ Pendant la phase qualificative et jusqu'aux  $\frac{1}{4}$  de final, les tirs au but devant désignés un qualifié, en cas d'égalité à la fin du temps de jeu réglementaire, seront effectués sur l'aire de jeu en herbe située en le terrain Renoir et Monet ;

#### ④ L'ARBITRAGE:

- ☞ L'Organisateur présentera les 3 arbitres pour chaque match du Tournoi ; le cas échéant il sera demandé à chaque équipe de présenter un arbitre de touche pour les matchs de la 1<sup>ère</sup> phase (9h15 à 12h30) ;
- ☞ Les matchs de la phase finale et la finale seront arbitrés par 3 arbitres officiels ;
- ☞ Les arbitres ont totale autorité pendant leur temps de jeu ;
- ☞ Les arbitres du centre (pour les rencontres de la matinée) seront à la charge de l'organisateur ; les arbitres du centre et leurs assistants seront présentés par l'organisateur pour les matchs de l'après-midi (phases finales et finale) ;
- ☞ 1 carton rouge implique une exclusion du joueur pour le match en cours et pour le match suivant ;

Toutes les équipes joueront **72mn** en 6 matchs ;

